

# Argomento 12

## Matrici

### 12.1 Vettori di $\mathbb{R}^n$ e operazioni

► **Vettore di  $\mathbb{R}^n$**  :  $\mathbf{x} = (x_i)_{i=1\dots n} = (x_i)_{i=1}^n$ , con  $x_i \in \mathbb{R}$  **componenti** di  $\mathbf{x}$ .

►  $\mathbb{R}^n$  = spazio dei vettori reali a  $n$  componenti = spazio vettoriale reale  $n$ -dimensionale.

► **Somma di due vettori in  $\mathbb{R}^n$** . Dati  $\mathbf{x} = (x_i)_{i=1}^n$  e  $\mathbf{y} = (y_i)_{i=1}^n$ , la loro somma è il vettore di  $\mathbb{R}^n$  che ha come componenti la somma delle componenti, ossia  $\mathbf{x} + \mathbf{y} = (x_i + y_i)_{i=1}^n$ .

► **Prodotto di un vettore per uno scalare**. Dato  $\mathbf{x} = (x_i)_{i=1}^n \in \mathbb{R}^n$  e  $a \in \mathbb{R}$ , il prodotto di  $a$  per  $\mathbf{x}$  è il vettore di  $\mathbb{R}^n$  che ha come componenti il prodotto per  $a$  delle componenti, ossia  $a\mathbf{x} = (ax_i)_{i=1}^n$ .

► **Prodotto scalare di due vettori**. Dati  $\mathbf{x} = (x_i)_{i=1}^n$  e  $\mathbf{y} = (y_i)_{i=1}^n$  in  $\mathbb{R}^n$ , il prodotto scalare è il numero reale ottenuto dalla somma dei prodotti delle componenti omologhe, ossia  $\mathbf{x} \bullet \mathbf{y} = \sum_{i=1}^n (x_i \cdot y_i)$ .

**NOTA** Le componenti  $x_i$  di un vettore  $\mathbf{x}$  di  $\mathbb{R}^n$  si possono allineare in una riga oppure in una colonna.

**Esempio 12.1** Dati i vettori di  $\mathbb{R}^3$  (con le componenti allineate in colonna)

$$\mathbf{u} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad \mathbf{v} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2\sqrt{2} \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \text{calcoliamo}$$

$$3\mathbf{u} - 2\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 3 \cdot (-2) - 2 \cdot 0 \\ 3 \cdot 1 - 2 \cdot 2\sqrt{2} \\ 3 \cdot \sqrt{3} - 2 \cdot (-1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 3 - 4\sqrt{2} \\ 3\sqrt{3} + 2 \end{pmatrix},$$

$$\mathbf{u} \bullet \mathbf{v} = -2 \cdot 0 + 1 \cdot 2\sqrt{2} + \sqrt{3} \cdot (-1) = 2\sqrt{2} - \sqrt{3}.$$

Dati i vettori di  $\mathbb{R}^4$  (con le componenti allineate in riga)

$$\mathbf{x} = (3, 2, \pi, 0) \quad \text{e} \quad \mathbf{y} = (0, -1, 1, 2), \quad \text{calcoliamo}$$

$$2\mathbf{y} - \mathbf{x} = (-3, -4, 2 - \pi, 4) \quad \text{e} \quad \mathbf{x} \bullet \mathbf{y} = -2 + \pi.$$

### 12.2 Matrici e operazioni

► **Matrice**. Una tabella di  $m \times n$  numeri reali disposti in  $m$  righe ed in  $n$  colonne del tipo

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} = (a_{ij})_{i=1\dots m}^{j=1\dots n}$$

si chiama **matrice di  $m$  righe ed  $n$  colonne**, (matrice di tipo  $(m, n)$  o  $m \times n$ ). Ogni elemento  $a_{ij}$  ha un indice di riga  $i$  e un indice di colonna  $j$ , che indicano la riga e la colonna di  $A$  in cui si trova.

► *Matrici particolari.*

◊ Una matrice di tipo  $(n, 1)$  formata da  $n$  righe ed una sola colonna è un **vettore colonna**, cioè un vettore di  $\mathbb{R}^n$  le cui componenti sono allineate in colonna.

◊ Una matrice di tipo  $(1, n)$  formata da una sola riga e  $n$  colonne è un **vettore riga**, cioè un vettore di  $\mathbb{R}^n$  le cui componenti sono allineate in riga.

◊ Una matrice si dice **quadrata** (di ordine  $n$ ) se  $m = n$ .

◊ Una matrice quadrata si dice **triangolare superiore (inferiore)** se  $a_{ij} = 0$  per  $i > j$  (per  $i < j$ ), cioè se sono nulli gli elementi posti al di sotto (al di sopra) di  $a_{ii}$ .

◊ Una matrice quadrata si dice **diagonale** se  $a_{ij} = 0$  per  $i \neq j$ , cioè se sono nulli gli elementi diversi da  $a_{ii}$ .

◊ Una matrice  $(m, n)$  si dice della **forma a scalini** se, finchè possibile, ogni riga inizia (da sinistra) con un numero di zeri strettamente maggiore della riga precedente.

**Esempio 12.2** Siano 
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}.$$

La matrice  $A$  è triangolare superiore, ma non a scalini; invece la matrice  $B$  è sia triangolare superiore che della forma a scalini.

In generale: ogni matrice *quadrata* della forma a scalini è sempre anche triangolare superiore. Il viceversa, in generale non è vero come mostra la matrice  $A$  dell'esempio precedente.

Nel seguito risulterà talvolta utile vedere una matrice  $A = (a_{ij})_{i=1 \dots m}^{j=1 \dots n}$  di tipo  $(m, n)$  come accostamento di  $m$  vettori riga (di  $\mathbb{R}^n$ )  $\mathbf{r}_1, \dots, \mathbf{r}_m$  oppure come accostamento di  $n$  vettori colonna (di  $\mathbb{R}^m$ )  $\mathbf{c}_1, \dots, \mathbf{c}_n$ . Quindi, per esempio il vettore  $\mathbf{r}_i$ , riga  $i$  di  $A$ , è dato da  $\mathbf{r}_i = (a_{i1} \ a_{i2} \ \dots \ a_{in})$  e la matrice  $A$  si può scrivere come

$$A = \begin{pmatrix} \mathbf{r}_1 \\ \mathbf{r}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{r}_m \end{pmatrix} \quad \text{oppure} \quad A = (\mathbf{c}_1 \ \mathbf{c}_2 \ \dots \ \mathbf{c}_n) \quad \text{dove} \ \mathbf{c}_j = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix}.$$

Data una qualunque matrice  $A$  di tipo  $(m, n)$  è possibile passare ad una matrice  $A'$  ancora di tipo  $(m, n)$  e avente forma a scalini facendo le seguenti

► **Trasformazioni elementari sulle righe di  $A$**

I)  $R_{ij}$  : scambio della riga  $\mathbf{r}_i$  con la riga  $\mathbf{r}_j$ ;

II)  $k \cdot R_i$  : prodotto della riga  $\mathbf{r}_i$  per  $k$  ( $\neq 0$ );

III)  $R_i + kR_j$  : somma della riga  $\mathbf{r}_i$  con la riga  $\mathbf{r}_j$  moltiplicata per  $k$ .

Una matrice  $A'$  ottenuta da  $A$  mediante trasformazioni elementari è detta **equivalente** ad  $A$ .

**Esempio 12.3** Mostriamo come applicare le trasformazioni elementari per passare da una matrice data  $A$  ad una matrice  $A'$ , equivalente ad  $A$ , e della forma a scalini.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ -1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \boxed{R_1 2} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \boxed{R_3 + 2R_1} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 7 & 5 \end{pmatrix} \quad \boxed{R_3 - 7R_2}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} -1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -9 \end{pmatrix} = A'$$

Avremmo anche potuto operare diversamente, ad esempio,

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ -1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \boxed{R_1 3} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ -1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \boxed{2(R_2 + \frac{1}{2}R_1)} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 7 & 5 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \boxed{7(R_3 - \frac{1}{7}R_2)}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 7 & 5 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix} = A''$$

ed ottenere così un'altra matrice  $A''$  equivalente ad  $A$ .

Quindi, in generale, esistono più matrici della forma a scalini che si ottengono con trasformazioni elementari da una data matrice  $A$ .

► **Matrice trasposta.** Data la matrice di tipo  $(m, n)$ :  $A = (a_{ij})_{i=1 \dots m}^{j=1 \dots n}$ , la sua matrice trasposta (denotata  $A^T$ ) è la matrice di tipo  $(n, m)$  ottenuta dallo scambio delle righe e delle colonne di  $A$ , cioè:  $(A^T)_{ij} = (a_{ji})$

**Esempio 12.4** Data la matrice di tipo  $(3, 2)$ :  $A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 1 \\ 0 & 5 \end{pmatrix}$ , la sua matrice trasposta è la matrice di tipo  $(2, 3)$ :  $A^T = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 5 \end{pmatrix}$ .

Si possono definire l'uguaglianza e la somma tra matrici dello stesso tipo e il prodotto di una matrice per uno scalare nel modo seguente.

► **Uguaglianza di matrici.** Le due matrici di tipo  $(m, n)$ :  $A = (a_{ij})_{i=1 \dots m}^{j=1 \dots n}$  e  $B = (b_{ij})_{i=1 \dots m}^{j=1 \dots n}$ , sono uguali se e solo se hanno gli elementi ordinatamente uguali ossia se  $a_{ij} = b_{ij}$  per ogni  $i = 1 \dots m$  e ogni  $j = 1 \dots n$ .

► **Somma di matrici.** Date due matrici di tipo  $(m, n)$ :  $A = (a_{ij})_{i=1 \dots m}^{j=1 \dots n}$  e  $B = (b_{ij})_{i=1 \dots m}^{j=1 \dots n}$ , la loro somma è definita come la matrice di tipo  $(m, n)$  ottenuta sommando gli elementi che occupano lo stesso posto, cioè

$$A + B = (a_{ij} + b_{ij})_{i=1 \dots m}^{j=1 \dots n}$$

► **Prodotto per uno scalare.** Data la matrice di tipo  $(m, n)$ :  $A = (a_{ij})_{i=1 \dots m}^{j=1 \dots n}$  ed il numero reale  $c$ , il prodotto di  $c$  per  $A$  è definita come la matrice di tipo  $(m, n)$

$$cA = (ca_{ij})_{i=1 \dots m}^{j=1 \dots n}$$

**Esempio 12.5** Date le due matrici di tipo  $(3, 2)$

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 1 \\ 0 & 5 \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad B = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 0 & \sqrt{2} \\ -2 & 3 \end{pmatrix},$$

la matrice  $2A - B$  è la matrice di tipo  $(3, 2)$

$$2A - B = \begin{pmatrix} 2 \cdot (-1) - 4 & 2 \cdot 0 - 1 \\ 2 \cdot 2 - 0 & 2 \cdot 1 - \sqrt{2} \\ 2 \cdot 0 + 2 & 2 \cdot 5 - 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 & -1 \\ 4 & 2 - \sqrt{2} \\ 2 & 7 \end{pmatrix}.$$

Inoltre, possono essere definite le seguenti operazioni di prodotto.

► **Prodotto di una matrice per un vettore colonna.**

Data la matrice di tipo  $(m, n)$  :  $A = (a_{ij})_{i=1 \dots m}^{j=1 \dots n}$  ed il vettore colonna di tipo  $(n, 1)$  :  $\mathbf{x} = (x_j)_{j=1}^n$  il loro prodotto  $A\mathbf{x}$  è il vettore colonna di tipo  $(m, 1)$  le cui componenti sono ottenute eseguendo il prodotto scalare delle righe di  $A$  per  $\mathbf{x}$ . Detto  $\mathbf{r}_i$  il vettore (riga) dato dalla riga  $i$  di  $A$ , si ha che

$$A\mathbf{x} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{r}_1 \bullet \mathbf{x} \\ \mathbf{r}_2 \bullet \mathbf{x} \\ \vdots \\ \mathbf{r}_m \bullet \mathbf{x} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum_{j=1}^n a_{1j}x_j \\ \sum_{j=1}^n a_{2j}x_j \\ \vdots \\ \sum_{j=1}^n a_{mj}x_j \end{pmatrix}$$

**NOTA.** Il prodotto scalare  $\mathbf{u} \bullet \mathbf{v}$  di due vettori  $\mathbf{u}$  e  $\mathbf{v}$  di  $\mathbb{R}^n$  coincide con il prodotto di una matrice per un vettore colonna se si intende il vettore  $\mathbf{u}$  scritto in riga e il vettore  $\mathbf{v}$  in colonna.

**Esempio 12.6** Dati la matrice di tipo  $(2, 3)$  :  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ -1 & 5 & 7 \end{pmatrix}$  e il vettore colonna di tipo  $(3, 1)$ :  $\mathbf{x} = \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ , il prodotto  $A\mathbf{x}$  è il vettore colonna di tipo  $(2, 1)$

$$A\mathbf{x} = \begin{pmatrix} 2 \cdot (-4) + 1 \cdot 2 + 3 \cdot 1 \\ -1 \cdot (-4) + 5 \cdot 2 + 7 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 21 \end{pmatrix}.$$

► **Prodotto righe per colonne di una matrice di tipo  $(m, n)$  per una matrice di tipo  $(n, p)$ .**

Data la matrice di tipo  $(m, n)$  :  $A = (a_{ij})_{i=1 \dots m}^{j=1 \dots n}$  e la matrice di tipo  $(n, p)$  :  $B = (b_{jk})_{j=1 \dots n}^{k=1 \dots p}$ , il loro prodotto righe per colonne è dato dalla matrice di tipo  $(m, p)$  :  $AB$  ottenuta eseguendo il prodotto scalare dei vettori riga di  $A$  per i vettori colonna di  $B$ .

$$AB = \begin{pmatrix} \mathbf{r}_1 \\ \mathbf{r}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{r}_m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{c}_1 & \mathbf{c}_2 & \dots & \mathbf{c}_p \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{r}_1 \bullet \mathbf{c}_1 & \mathbf{r}_1 \bullet \mathbf{c}_2 & \dots & \mathbf{r}_1 \bullet \mathbf{c}_p \\ \mathbf{r}_2 \bullet \mathbf{c}_1 & \mathbf{r}_2 \bullet \mathbf{c}_2 & \dots & \mathbf{r}_2 \bullet \mathbf{c}_p \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \mathbf{r}_m \bullet \mathbf{c}_1 & \mathbf{r}_m \bullet \mathbf{c}_2 & \dots & \mathbf{r}_m \bullet \mathbf{c}_p \end{pmatrix}$$

In particolare, se  $D = AB$ , l'elemento  $d_{ik}$  in riga  $i$  ed in colonna  $k$  si ottiene eseguendo il prodotto scalare della riga  $\mathbf{r}_i$  di  $A$  con la colonna  $\mathbf{c}_k$  di  $B$ , ossia

$$d_{ik} = \mathbf{r}_i \bullet \mathbf{c}_k = \sum_{j=1}^n a_{ij}b_{jk} = a_{i1}b_{1k} + a_{i2}b_{2k} + \dots + a_{in}b_{nk}.$$

**NOTA BENE.** Il prodotto righe per colonne tra due matrici si può eseguire *solo se* il numero di colonne della prima coincide con il numero di righe della seconda (*l'ordine è essenziale!*) ed il risultato è una matrice con un numero di righe uguale a quello della prima ed un numero di colonne uguale a quello della seconda.

**Esempio 12.7** Date  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$  e  $B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ -1 & 5 & 7 \end{pmatrix}$ , il prodotto  $AB$  è la matrice di tipo  $(2, 3)$

$$AB = \begin{pmatrix} 0 \cdot 2 - 1 \cdot (-1) & 0 \cdot 1 - 1 \cdot 5 & 0 \cdot 3 - 1 \cdot 7 \\ 2 \cdot 2 + 1 \cdot (-1) & 2 \cdot 1 + 1 \cdot 5 & 2 \cdot 3 + 1 \cdot 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -5 & -7 \\ 3 & 7 & 13 \end{pmatrix}.$$

Osserviamo che il prodotto  $BA$  **non** può essere eseguito.

**Esempio 12.8** Date le matrici  $A = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$  e  $B = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}$ , si possono eseguire entrambi i prodotti  $AB$  e  $BA$ . Si ottiene:

$$AB = \begin{pmatrix} 0 & 10 \\ 3 & 15 \end{pmatrix} \quad \text{mentre} \quad BA = \begin{pmatrix} -2 & 4 \\ -1 & 17 \end{pmatrix}.$$

Quindi, in generale,  $AB \neq BA$ .

## 12.3 Determinante di una matrice quadrata

Ad ogni matrice quadrata  $A = (a_{ij})_{i=1 \dots n}^{j=1 \dots n}$  di ordine  $n$  si può associare un numero reale, detto **determinante di  $A$**  (e indicato con  $\det A$  oppure con  $|A|$ ). Per calcolare<sup>1)</sup> il determinante della matrice quadrata  $A$  di ordine  $n$ , si procede nel modo seguente:

- se  $n = 1$ , ossia se  $A = \begin{pmatrix} a_{11} \end{pmatrix}$ , allora  $\det A = a_{11}$ ;
- se  $n = 2$ , ossia se  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ , allora  $\det A = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$ .

**Esempio 12.9** Date le matrici  $A = \begin{pmatrix} -1 & 5 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 3 & -2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$  si ha:  $\det A = (-1) \cdot 2 - 0 \cdot 5 = -2$ ;  $\det B = 3 \cdot (-1) - (-2) \cdot 1 = -1$ .

Per poter calcolare il determinante di una matrice quadrata di ordine  $n \geq 3$ , dobbiamo introdurre le seguenti definizioni.

- Data la matrice quadrata  $A$  di ordine  $n \geq 2$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

si definisce

- **Minore complementare dell'elemento  $a_{ij}$** : il determinante della matrice quadrata di ordine  $(n - 1)$ , detta  $A_{ij}$ , e ottenuta da  $A$  eliminando la riga  $i$  e la colonna  $j$ .
- **Complemento algebrico di  $a_{ij}$** : il numero reale  $(-1)^{i+j} \det(A_{ij})$

<sup>1)</sup> Non viene fornita la definizione di determinante di una matrice, ma **solo** un metodo operativo per calcolarlo.

**Esempio 12.10** Sia  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$  allora

$A_{11} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ , e il complemento algebrico dell'elemento  $a_{11}$  è:  $(-1)^{1+1} \det A_{11} = 5$

$A_{21} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ , e il complemento algebrico dell'elemento  $a_{21}$  è:  $(-1)^{2+1} \det A_{21} = -2$

$A_{31} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$ , e il complemento algebrico dell'elemento  $a_{31}$  è:  $(-1)^{3+1} \det A_{31} = 1$

► Siamo ora in grado di calcolare il determinante di una qualunque matrice quadrata di ordine  $n \geq 3$ :

Fissata una qualunque linea (riga o colonna) di  $A$ , il determinante di  $A$  si ottiene sommando il prodotto di ogni elemento di tale linea per il suo complemento algebrico.

In formule, fissata per esempio la riga  $k$ , con  $1 \leq k \leq n$  si ha

$$\det A = a_{k1} (-1)^{k+1} \det A_{k1} + a_{k2} (-1)^{k+2} \det A_{k2} + \cdots + a_{kn} (-1)^{k+n} \det A_{kn}$$

oppure, fissando la colonna  $k$ ,

$$\det A = a_{1k} (-1)^{1+k} \det A_{1k} + a_{2k} (-1)^{2+k} \det A_{2k} + \cdots + a_{nk} (-1)^{n+k} \det A_{nk}.$$

**NOTA** Poichè il calcolo del determinante è indipendente dalla linea (riga o colonna) scelta, conviene, quasi sempre, fissare una linea della matrice che contenga il maggior numero di zeri.

**Esempio 12.11** Sia  $A$  la matrice dell'esempio precedente. Per calcolarne il determinante fissiamo (ad esempio) la prima colonna, allora

$$\det A = a_{11} (-1)^{1+1} \det A_{11} + a_{21} (-1)^{2+1} \det A_{21} + a_{31} (-1)^{3+1} \det A_{31}$$

ossia

$$\det A = 2 \cdot 5 + (-1) \cdot (-2) + 0 \cdot 1 = 12.$$

Fissando invece la terza riga si ottiene, come vediamo, lo stesso risultato:

$$\det A = 0 \cdot \det \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} - 1 \cdot \det \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} + 2 \cdot \det \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} = -1 \cdot 2 + 2 \cdot (6 + 1) = 12.$$

**Esempio 12.12** Per calcolare il determinante della matrice

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 1 \end{pmatrix},$$

fissiamo, ad esempio, la prima colonna e otteniamo:

$$\det A = 0 \cdot \det \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix} - 1 \cdot \det \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix} + 2 \cdot \det \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 4 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix} - 0 \cdot \det \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Fissando ora la seconda riga nella seconda matrice e la prima colonna nella terza otteniamo:

$$\begin{aligned} \det A &= -1 \cdot \det \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} + 2 \cdot \left[ 3 \cdot \det \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} - 2 \cdot \det \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} - 2 \cdot \det \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \right] \\ &= -5 + 2 \cdot [-3 - 2 - 10] = -35. \end{aligned}$$

► **Alcune proprietà del determinante.**

- ◇ Se  $A$  è triangolare, allora  $\det A = a_{11} \cdot a_{22} \cdot \dots \cdot a_{nn}$ .
- ◇ Se  $A$  ha una riga o una colonna di zeri, allora  $\det A = 0$ .
- ◇ Se  $A$  ha due righe o due colonne uguali, allora  $\det A = 0$ .
- ◇ Scambiando due righe (ossia applicando la Trasformazione I) o due colonne il determinante cambia segno.
- ◇ Moltiplicando una riga per un numero  $k$  ( $\neq 0$ ) (ossia applicando la Trasformazione II) il determinante viene moltiplicato per  $k$ .
- ◇ Aggiungendo ad una riga un multiplo di un'altra (ossia applicando la Trasformazione III) il determinante non cambia.
- ◇ (*Teorema di Binet*) Se  $A$  e  $B$  sono matrici quadrate dello stesso ordine, allora

$$\det(AB) = \det A \cdot \det B.$$

- ◇ Data la matrice quadrata di ordine 3,

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

si ha:

$$\det A = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{21}a_{32}a_{13} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{12}a_{33}a_{21} - a_{23}a_{32}a_{11}$$

ed esiste un metodo geometrico per calcolare il determinante detto *regola di Sarrus*.

## Calcolo del determinante con le trasformazioni elementari

Per calcolare il determinante di una matrice quadrata  $A$  di ordine  $n$  si può anche procedere così:

△ Attraverso trasformazioni elementari passiamo dalla matrice  $A$  ad una matrice equivalente  $A'$ , quadrata e a scalini, quindi triangolare superiore.

△ Calcoliamo facilmente il determinante della matrice  $A'$  utilizzando la prima proprietà del determinante.

△ Utilizzando le altre proprietà del determinante e ricordando quali trasformazioni abbiamo applicato per passare da  $A$  ad  $A'$  possiamo dedurre  $\det(A)$ .

**Esempio 12.13** Per calcolare il determinante di  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ , la trasformiamo in una matrice equivalente a scalini.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \boxed{R_2 + \frac{1}{2}R_1} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 7/2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \boxed{R_3 - \frac{2}{7}R_2} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 7/2 & 1 \\ 0 & 0 & 12/7 \end{pmatrix} = A'$$

Inoltre  $\det(A') = 2 \cdot \frac{7}{2} \cdot \frac{12}{7} = 12$ .

Poichè per passare da  $A$  ad  $A'$  abbiamo utilizzato solo la trasformazione III che non cambia il determinante si avrà:  $\det(A) = \det(A') = 12$  (come già calcolato in altro modo nell'Esempio 12.11).

**Esempio 12.14** Calcoliamo il determinante della seguente matrice  $A$  trasformandola in una matrice equivalente.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \boxed{R_1 \leftrightarrow R_2} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 3 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \boxed{R_3 - 2R_1} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 3 & 2 & 1 \\ 0 & -4 & -5 & -8 \\ 0 & -2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \\ \boxed{\begin{matrix} R_3 + \frac{4}{3}R_2 \\ R_4 - \frac{1}{2}R_3 \end{matrix}} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 3 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & -\frac{7}{3} & -\frac{20}{3} \\ 0 & 0 & \frac{7}{2} & 5 \end{pmatrix} \boxed{R_4 + \frac{3}{2}R_3} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 3 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & -\frac{7}{3} & -\frac{20}{3} \\ 0 & 0 & 0 & -5 \end{pmatrix} = A'$$

Inoltre  $\det(A') = 1 \cdot 3 \cdot \left(-\frac{7}{3}\right) \cdot (-5) = 35$  e poichè la matrice  $A'$  è stata ottenuta da  $A$  applicando un po' di volte la trasformazione III, che non cambia il determinante, e una volta la trasformazione I, che cambia segno al determinante, si ha (come già visto nell'Esempio 12.12)

$$\det(A) = -\det(A') = -35.$$



## 12.4 Matrici inverse di matrici quadrate

Sia  $A$  una matrice quadrata di ordine  $n$ .

►  $A$  è detta **invertibile** se esiste una matrice  $A^{-1}$  (detta **inversa di  $A$** ), quadrata di ordine  $n$ , tale che

$$A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = I$$

dove  $I$  è la matrice **identica** di ordine  $n$ ,<sup>2)</sup> cioè

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

**Esempio 12.15** La matrice inversa di  $A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$  è la matrice  $A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$ .

Infatti si verifica che:

$$AA^{-1} = \begin{pmatrix} 3 \cdot 1 - 1 \cdot 2 & 3 \cdot 1 - 1 \cdot 3 \\ -2 \cdot 1 + 1 \cdot 2 & -2 \cdot 1 + 1 \cdot 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \text{e anche} \quad A^{-1}A = I.$$

**Esempio 12.16** La matrice inversa *non* sempre esiste. Ad esempio, la matrice  $A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$  non è invertibile.

Infatti se esistesse una matrice  $B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  tale che  $I = AB$ , dovrebbe essere

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \boxed{1} \end{pmatrix} = AB = \begin{pmatrix} 3a - c & 3b - d \\ 0 & \boxed{0} \end{pmatrix},$$

da cui  $0 = 1$ , ma questo è impossibile.

Alla stessa conclusione si può anche giungere osservando che  $\det A = 0$  e che ogni matrice con determinante nullo non è invertibile. Infatti: se  $C$  è invertibile e  $C^{-1}$  è la sua inversa si ha  $CC^{-1} = I$  e quindi  $\det(CC^{-1}) = \det I = 1$ . D'altra parte, per il Teorema di Binet si ha:  $\det(CC^{-1}) = \det C \det C^{-1}$  e quindi  $\det C \det C^{-1} = 1$ , quindi, in particolare, il determinante di ogni matrice invertibile  $C$  è diverso da zero.

Il teorema seguente dà una condizione per garantire che la matrice  $A$  sia invertibile e mostra come calcolare l'inversa.

**Teorema 12.1** Sia  $A = (a_{ij})$  una matrice quadrata di ordine  $n$ . La matrice  $A$  è invertibile se e solo se  $\det A \neq 0$ . In tal caso gli elementi  $b_{ij}$  della matrice inversa  $A^{-1}$  sono dati da

$$b_{ij} = \frac{1}{\det A} (-1)^{i+j} \det A_{ji}.$$

In particolare, se  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  con  $ad - bc \neq 0$ , allora  $A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ .

---

<sup>2)</sup> Poichè la matrice identica  $I$  di ordine  $n$  è triangolare, è semplice mostrare che  $\det I = 1$ , qualunque sia  $n$ .

**Esempio 12.17** Calcolare, se possibile, la matrice inversa delle seguenti matrici

$$i) A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad ii) A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}; \quad iii) A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$i) \det A = 5 \text{ e } A^{-1} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ -2 & 1 \end{pmatrix};$$

ii)  $\det A = 0$  quindi non esiste l'inversa;

$$iii) \det A = -5 \text{ e } A^{-1} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 2 & -1 & 4 \\ -1 & 3 & -2 \end{pmatrix}.$$

### Calcolo dell'inversa con le trasformazioni elementari

Nel seguito, viene mostrato un altro metodo per determinare la matrice inversa basato sulle trasformazioni elementari.<sup>3)</sup>

Per applicarlo si procede così:

△ Si affianca alla matrice  $A$  che si vuole invertire la matrice identica dello stesso ordine, ottenendo in questo modo una matrice  $B$  di tipo  $(n, 2n)$ .

△ Si opera sulla matrice  $B$  con trasformazioni elementari fino ad ottenere una matrice  $B'$  le cui prime  $n$  colonne siano la matrice identica.

△ Le  $n$  colonne a destra della matrice  $B'$  sono la matrice inversa  $A^{-1}$ .

**Esempio 12.18** Calcoliamo in questo modo l'inversa della matrice  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ .

$$\begin{aligned} B = \left( \begin{array}{ccc|ccc} 2 & 1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) & \boxed{R_3 + \frac{1}{2}R_1} \Leftrightarrow \left( \begin{array}{ccc|ccc} 2 & 1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 & 1 \end{array} \right) & \boxed{R_3 - \frac{3}{2}R_2} \Leftrightarrow \\ \left( \begin{array}{ccc|ccc} 2 & 1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -\frac{5}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{3}{2} & 1 \end{array} \right) & \boxed{\begin{array}{l} R_2 + \frac{4}{5}R_3 \\ R_1 - \frac{2}{5}R_3 \end{array}} \Leftrightarrow \left( \begin{array}{ccc|ccc} 2 & 1 & 0 & \frac{4}{5} & \frac{3}{5} & -\frac{2}{5} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{2}{5} & -\frac{1}{5} & \frac{4}{5} \\ 0 & 0 & -\frac{5}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{3}{2} & 1 \end{array} \right) & \boxed{R_1 - R_2} \Leftrightarrow \\ \left( \begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & 0 & \frac{2}{5} & \frac{4}{5} & -\frac{6}{5} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{2}{5} & -\frac{1}{5} & \frac{4}{5} \\ 0 & 0 & -\frac{5}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{3}{2} & 1 \end{array} \right) & \boxed{\begin{array}{l} \frac{1}{2}R_1 \\ -\frac{2}{5}R_3 \end{array}} \Leftrightarrow \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{5} & \frac{2}{5} & -\frac{3}{5} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{2}{5} & -\frac{1}{5} & \frac{4}{5} \\ 0 & 0 & 1 & -\frac{1}{5} & \frac{3}{5} & -\frac{2}{5} \end{array} \right). \end{aligned}$$

Quindi la matrice inversa è  $A^{-1} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 2 & -1 & 4 \\ -1 & 3 & -2 \end{pmatrix}$  come già trovato nell'esempio precedente.

<sup>3)</sup> Il metodo si basa sulla risoluzione simultanea con il metodo di Gauss di  $n$  sistemi non omogenei di  $n$  equazioni in  $n$  incognite.

## 12.5 Caratteristica o rango di una matrice

Data una matrice di tipo  $(m, n) : A$ , e un intero  $k$ , con  $k \leq \min(m, n)$  si definisce:

► **Minore di ordine  $k$  estratto da  $A$**  : il determinante di una qualunque matrice quadrata di ordine  $k$  ottenuta prendendo gli elementi comuni a  $k$  righe di  $k$  colonne di  $A$ .

► **Caratteristica o rango di  $A$**  (denotata con  $\text{Car } A$ ) : l'ordine massimo dei minori non nulli che si possono estrarre da  $A$ .

In altre parole,  $\text{Car } A = r$  se esiste un minore di ordine  $r$  estratto da  $A$  diverso da zero e se tutti i minori di ordine  $r + 1$  estratti da  $A$  sono nulli.

► Per calcolare la caratteristica di una matrice può essere utile utilizzare il seguente

**Teorema 12.2 (di Kronecker)** *Sia  $A$  una matrice di tipo  $(m, n)$  e sia  $r < \min(m, n)$ . Se la matrice  $A$  contiene una sottomatrice quadrata  $A'$  di ordine  $r$  con determinante diverso da zero e tutte le sottomatrici quadrate di ordine  $r + 1$  che contengono  $A'$  (dette **orlate** di  $A$ ) hanno determinante uguale a zero, allora  $\text{Car } A = r$ .*

**Esempio 12.19** Determinare la caratteristica delle seguenti matrici.

$$i) A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad ii) A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}; \quad iii) A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -1 & 4 \\ 2 & 1 & 3 & 3 \\ 1 & 2 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

i) Poichè  $\det A = 5 \neq 0$ ,  $\text{Car } A = 2$ ;

ii) Poichè  $\det A = 0$ , deve essere  $\text{Car } A \leq 2$ . Prendendo (ad esempio) le prime due righe e colonne si ottiene la matrice  $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}$ , con  $\det B = -3$ , quindi  $\text{Car } A = 2$ ;

iii) Poichè la matrice  $A$  è di tipo  $(3, 4)$ , sarà  $\text{Car } A \leq 3$ . Applicando il Teorema di Kronecker consideriamo la matrice  $B = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$ , ottenuta da  $A$  prendendo le prime due righe e colonne: essa ha  $\det B \neq 0$ . Le matrici di ordine 3 che contengono la matrice  $B$  sono:

$$B_1 = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}, \quad B_2 = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}.$$

Poichè  $\det B_1 = \det B_2 = 0$  entrambi le matrici di ordine 3 che contengono  $B$  hanno determinante nullo e quindi  $\text{Car } A = 2$ .

**Esempio 12.20** Determinare, al variare del parametro reale  $k$ , la caratteristica delle matrici

$$A_k = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & k \\ k & 1 & k \\ 2k & -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Poichè  $A_k$  sono matrici di tipo  $(4, 3)$ , certamente deve essere  $\text{Car } A_k \leq 3$ .

Per la sottomatrice  $B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}$  si ha  $\det B = -3 (\neq 0)$  e quindi  $\text{Car } A_k \geq 2$  per ogni  $k$ .

Le sottomatrici di ordine 3 che contengono  $B$  sono:

$$C_k = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & k \\ k & 1 & k \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad D_k = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & k \\ 2k & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

e si ha:  $\det C_k = k^2 - 5k + 6 = (k-2)(k-3)$  e  $\det D_k = 2k^2 + 2k - 12 = 2(k+3)(k-2)$ .

Quindi:

se  $k = 2$  allora  $\text{Car } A_k = 2$  (infatti si ha  $\det C_2 = \det D_2 = 0$ , ossia entrambi i minori che contengono  $B$  sono nulli);

se  $k \neq 2$  allora  $\text{Car } A_k = 3$  Infatti: se  $k \neq \pm 3$  allora sia  $\det C_k \neq 0$  che  $\det D_k \neq 0$ ; se  $k = 3$  allora  $\det C_3 = 0$ , ma  $\det D_3 \neq 0$ ; se  $k = -3$  allora  $\det D_{-3} = 0$ , ma  $\det C_{-3} \neq 0$ . Quindi per ogni  $k \neq 2$  c'è almeno un minore che contiene  $B$  non nullo.

## Calcolo della caratteristica (o rango) con le trasformazioni elementari

Nel seguito, viene mostrato un altro metodo per determinare la caratteristica di una matrice  $A$  basato sulle trasformazioni elementari<sup>4</sup>). Per applicarlo si procede così:

△ Attraverso trasformazioni elementari passo dalla matrice  $A$  alla matrice equivalente  $A'$  della forma a scalini.

△ La caratteristica (o rango) di una matrice a scalini è il numero  $r$  di righe che contengono almeno un elemento non nullo.

△ La caratteristica di due matrici equivalenti è uguale.

**Esempio 12.21** Determiniamo la caratteristica delle seguenti matrici con le trasformazioni elementari.

$$i) A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}; \quad ii) A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}; \quad iii) A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -1 & 4 \\ 2 & 1 & 3 & 3 \\ 1 & 2 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

$$i) A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \boxed{R_2 - 2R_1} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 5 \end{pmatrix} = A'. \text{ Quindi si ha: } \text{Car } A' = \text{Car } A = 2;$$

$$ii) A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} \boxed{\begin{matrix} R_2 - 4R_1 \\ R_3 - 7R_1 \end{matrix}} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -3 & -6 \\ 0 & -6 & -12 \end{pmatrix} \boxed{R_2 - 2R_1} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -3 & -6 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = A'.$$

Quindi  $\text{Car } A' = \text{Car } A = 2$ ;

$$iii) A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -1 & 4 \\ 2 & 1 & 3 & 3 \\ 1 & 2 & 0 & 3 \end{pmatrix} \boxed{\begin{matrix} R_2 - 2R_1 \\ R_3 - R_1 \end{matrix}} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & -1 & 4 \\ 0 & -5 & 5 & -5 \\ 0 & -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \boxed{R_3 - \frac{1}{5}R_2} \Leftrightarrow$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & -1 & 4 \\ 0 & -5 & 5 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = A'. \quad \text{Quindi } \text{Car } A' = \text{Car } A = 2.$$

<sup>4</sup>) Può essere dimostrato che il rango di matrici equivalenti è uguale, ma questo esula dal contenuto di queste note.