

Memory in inglese

per la scuola primaria

Le pagine seguenti riportano schede di circa 5 X 5 cm che possono essere utilizzate con bambini delle scuole primarie per avvicinare la lingua inglese attraverso il gioco.

Tutte le immagini sono state prese da Pinterest e non sono fatte da me.
Da usarsi esclusivamente per scopo didattico-educativo.

Come si gioca:

Stampare ogni pagina su carta spessa e in doppia copia.

Tagliare, con supervisione di un adulto, le figurine.

Mischiarle e disporle sul tavolo a faccia in giù.

Trovare le coppie facendo pronunciare al/lla bambino/a i nomi degli animali.

Note:

_ Il gioco è pensato come "solitario" ma per giocare in gruppo ogni coppia di carte uguali trovata vale 1 punto e il "gatto unicorno" vale 2 punti.

_ Variazioni nel tempo: in base all'età e alle conoscenze del/la bambino/a si possono aggiungere animali via via più complessi.

Note per la stampa: Suggerisco di impostare la stampante su "ADATTA" così da garantire che non tagli parti di tessere ed utilizzare al massimo ogni foglio.



HIPPO



COW



PANDA



UNICORN



DINOSAUR



MONKEY



FROG



KANGAROO



ELEPHANT



PIG



CAT



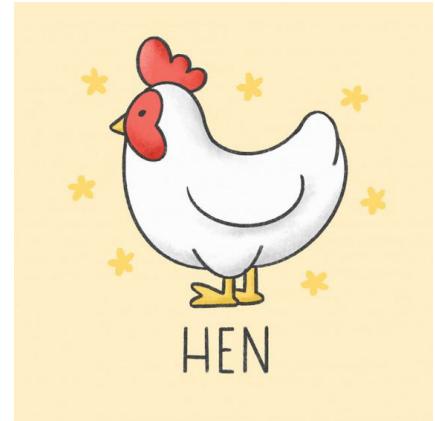
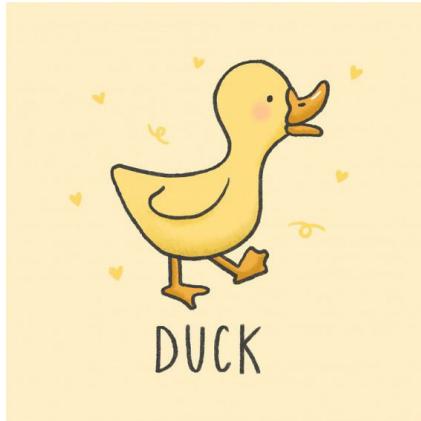
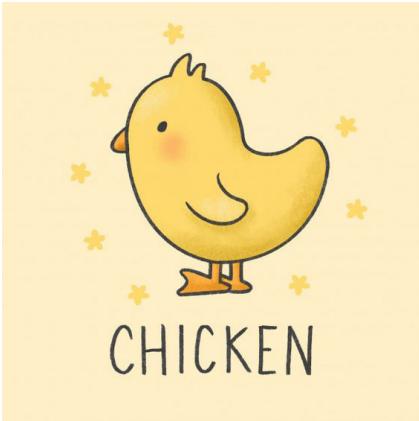
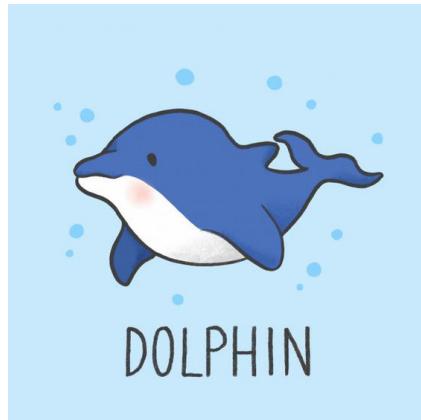
CROCODILE



LION

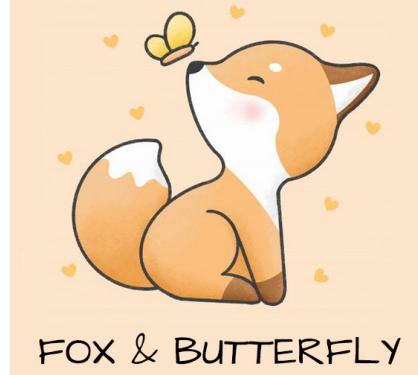


FOX





ANT



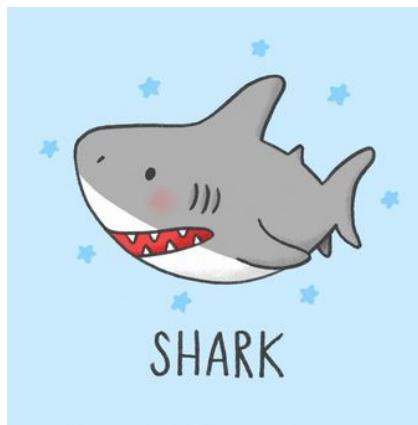
FOX & BUTTERFLY



BEE



SNAKE



SHARK



STARFISH



PIGEON



TURTLE



PARROT



SEAHORSE



BAT



SHEEP



MOUSE



RED PANDA



SWAN



DEER



OCTOPUS



CRAB



HAMSTER



ORCA WHALE



BEAVER



GOAT



OTTER



ALPACA



OWL



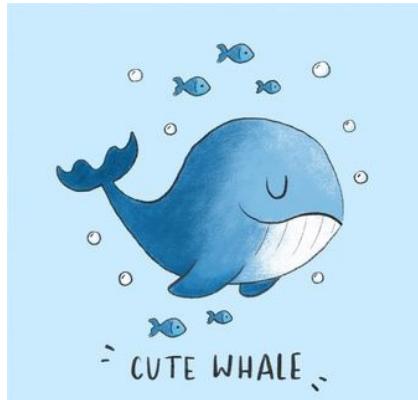
SEAL



JELLYFISH



SQUIRREL



CUTE WHALE



RENDEER



MOOSE



FENNEC FOX



SQUID



FLAMINGO



RACCOON



HERMIT CRAB



STINGRAY



HEDGEHOG



LOBSTER



OSTRICH



SNAIL



TOUCAN



CHAMELEON



WALRUS



COCKATIEL

